

電子競技夏日同樂：「2025全國身心障礙者電競大賽」現場紀錄

2025. 10. 17.



韓國「2025全國身心障礙者電競大賽」於8月23日和24日兩日在韓國忠清北道堤川舉行。這是韓國最大規模的身心障礙者電競活動，今年已是第三屆。來自全韓國各地的選手齊聚一堂，展開激烈競爭。Coupang酷澎身心障礙者電競團隊34名選手也參加PC遊戲以及主機遊戲類別比賽，展現傑出表現。Coupang酷澎Newsroom團隊為大家介紹本屆大賽盛況。

「挑戰不設限」與Coupang酷澎一起帶來改變



「2025全國身心障礙者電競大賽」是由韓國文化產業振興院〔KOCCA〕和大韓障礙人體育會〔KPCA〕主辦，大韓障礙人賽艇聯盟〔KPRA〕和大韓障礙人e-sports聯盟〔KeSA〕承辦，在文化體育觀光部和堤川市的贊助下進行。

本屆大賽共有266名具有肢體、視覺、聽覺、智能、腦性麻痺等多種障礙的選手和86名相關人員參加〔Coupang〕酷澎身心障礙電競團隊選手出戰PC遊戲和主機遊戲項目，各項目依障礙類型分組進行淘汰賽。





任天堂Switch保齡球項目的徐敏秀選手接受包容經營團隊的加油打氣。

Coupang酷澎包容經營團隊也來到現場，不但為選手們加油、鼓舞士氣，也貼心的準備了零食與飲料。現場還有介紹Coupang酷澎身心障礙電競職務的招募宣傳展位，引起了廣泛關注。



穿著Coupang酷澎隊服的Coupang酷澎電競選手們齊聚在大賽現場。



大賽當日，選手們穿著印有自己的名字的Coupang酷澎隊服齊聚一堂。離開熟悉的練習環境，參加正式大賽，選手們雖然滿臉緊張，但他們的心中都抱持著向目標前進的決心。

「第一次參加大賽，壓力很大，但我會盡最大的努力」-Coupang酷澎身心障礙電競團隊朴宥敏選手/跑跑卡丁車

「我的夢想是在累積更多大賽經驗後，有一天能站上頒獎台」-Coupang酷澎身心障礙電競團隊李慕世選手/FC Online

「看到這麼多選手參賽，讓我有點緊張，但是我想鼓勵我的後輩們，你們也可以做到。我會全力以赴拿到第一名」-Coupang酷澎身心障礙電競團隊趙恩斌選手/任天堂Switch保齡球

選手們的決心轉化為耀眼的成果，Coupang酷澎身心障礙電競團隊在PC項目和主機項目共獲得17面獎牌，包括8金、5銀與4銅。



比賽現場氣氛緊張，Coupang酷澎選手們集中精神參加競技。

每一位準備參加此次大賽的Coupang酷澎選手，背後都有自己的故事。除了努力訓練準備比賽之外，他們也在Coupang酷澎這個堅強後盾的支持下，學會自理和自主生活。

有人是人生第一次參加正式大賽，有人挑戰了自己的極限，也有人把這次比賽視為改變自己的生活方向的轉捩點。

「透過Coupang酷澎，我可以感受到對團隊的歸屬感，也對自己為團隊全力以赴感到驕傲。身心障礙者電競雖然是冷門項目，但我希望以後能受到更廣泛的關注」- Coupang酷澎身心障礙電競團隊安尚元選手/英雄聯盟



Coupang酷澎身心障礙電競團隊張熙哲選手與父母拍紀念照。

張熙哲選手在混合組FC Online智能／發展障礙類別獲得了金牌。他加入Coupang酷澎之後，獲得了經濟自立的機會。張熙哲選手表示：「未來，我希望成為一名電競領域的國家代表。」

他的母親表示：「看到兒子加入Coupang酷澎後開始獨立、成長的樣子，我覺得很意外。真感謝像Coupang酷澎這樣的大型企業為身心障礙者提供系統性的支持。這樣的機會讓我兒子感受到責任感，也能讓他相信自己有更多的發展潛力。」



參加混合組跑跑卡丁車肢體／腦病變障礙類別的朴宥敏選手。身障福利館發現他平時喜歡玩遊戲，因此向他推薦Coupang酷澎身心障礙電競的相關機會。

對參加跑跑卡丁車項目的朴宥敏選手來說，這場比賽的意義非凡。因為這是他作為電競選手參加的第一次正式比賽。具有下肢肢體障礙的他，對能夠參加比賽感到很滿足，他說「Coupang酷澎的在家辦公方式讓我節省上下班時間，能投入更多時間進行練習，在熟悉的環境中，更容易保持專注。」

朴宥敏選手的母親也切身感受到了兒子的變化。

「他本來是個被動的人，但加入Coupang酷澎之後，他的生活變得有活力了。他主動尋找想學習的事物，比過去更有動力。我看著他越來越開朗，彷彿回到了過去那個積極的樣子，這讓我感到很開心。」

透過專門指導項目，實現進一步發展



DRX執行長梁善一（左）與Coupang酷澎包容經營團隊主管宋煥（右）簽署合作備忘錄。

Coupang酷澎為了更加專業地支持選手們的發展，於4月與全球頂尖電競團隊 DRX簽署了合作備忘錄「MOU」。DRX是在「英雄聯盟」、「鬥陣特攻」等項目中培養出了世界級專業選手的知名電競團隊。透過此次合作「Coupang 酷澎」電競選手們獲得了1:1指導、戰略分析、精神訓練等系統性的訓練支援。不僅提高了選手們的實力，也為他們邁向更大舞台奠定了基礎。

延伸閱讀：[Coupang酷澎與知名電競戰隊DRX攜手 實現身心障礙者的電競夢想](#)



挑戰FC Online項目的Coupang酷澎身心障礙電競團隊朴宙賢選手。

例如FC Online項目的朴宙賢選手，他雖然有肢體障礙，但操作能力不亞於任何人。他熟練地在FIFA Online上與人比賽，實力也在不斷的提升。

透過首爾障礙人綜合福利館的職業康復服務，他成功進入了電競領域，並懷抱著挑戰更大舞台的夢想加入Coupang酷澎。現在，他透過與DRX合作的指導項目，持續參加專門訓練。最後，他成功贏得了金牌。

「我當時決定加入Coupang酷澎的原因，是因為他們對電競有很大的關注。透過DRX指導項目，能更有深度的學習戰略和攻擊方式，這對提高實力有了很大的幫助。而且開始在家辦公後，訓練量也大幅增加。」



Coupang酷澎身心障礙電競團隊金敏俊選手（左）和金奎民選手（右）。

金奎民和金敏俊兄弟分別獲得了金牌和銀牌。金敏俊選手表示：「遊戲就是我生活的一部分，現在成為了我的工作，意義非凡。這是接受DRX指導後第一次參加的比賽，教練們指導我前期對線的細節，這對打1:1的時候很有幫助。」

兩位選手都有肌肉萎縮症，但透過遊戲與社會接軌，打造自己的職業生涯。兩位表示：「在家辦公制度與DRX指導項目改善了練習環境，也有效提升了實力。希望以後也能參加更多比賽，持續獲勝。」



參加混合組英雄聯盟肢體／腦病變障礙類別的Coupang酷澎身心障礙電競團隊朴敏成選手，在比賽中獲得了卓越成果。

展現精彩表現、贏得銅牌的朴敏成選手表示：「雖然加入Coupang酷澎之前也愛打遊戲，但沒想到會夢想成真。因為接受DRX的專業指導並不斷訓練，現在有了我也可以打得很好的信心。」



觀看Coupang酷澎身心障礙電競團隊進行比賽賽的鄭載熙隊長。鄭載熙隊長依照過去作為自行車國家代表選手的經驗，成為選手們可靠的導師。

親眼見證選手們成長的Coupang酷澎身心障礙電競團隊鄭載熙隊長表示：「透過DRX指導，選手們的技術變得更專業、更細膩。」他不僅管理選手們的訓練並幫助他們提高實力，也聆聽選手們的心理和生活問題，並給出建議。

「選手們常與我分享他們在日常生活中遇到的困難和各種問題，甚至包括人生方面的問題。他們常常遇到意外的事，因此情緒方面的照顧和迅速支持是非常重要的。」

他還表示：「選手們透過此次大賽積累了珍貴經驗。我也會繼續支持他們，協助他們未來能站上更大的舞台。」



Coupang酷澎身心障礙電競團隊拍攝紀念照。

Coupang酷澎身心障礙電競團隊是韓國零售業中首次創設的障礙者電競團隊。Coupang酷澎致力於協助各種不同障礙的選手們透過電競展現自己的能力，支持他們的職業生涯發展。每一位選手作為Coupang酷澎的成員皆可享有員工福利和在家辦公等工作環境，並在與DRX合作的專門訓練系統中不斷提高實力。

Coupang酷澎以後也會為Coupang酷澎身心障礙電競團隊在更多的舞台上發光發熱提供全力支持。